



Benjamin Peltier

Game designer

benjaminpeltier.com

23 ans Permis b - Véhicule personnel

+33(0)6 13 55 68 86 contact@benjaminpeltier.com

Jeune game designer passionné, ayant acquis de multiples compétences grâce à un parcours varié mené au travers de différents domaines.

À la recherche de nouveaux challenges auxquels apporter expérience et richesse d'univers.

Compétences



Unity



Photoshop



Unreal Engine 4



InDesign



C#



Mantis



Anglais

Loisirs



Dark Souls, Apex Legends, Witcher, Divinity Original Sin, Battlerite, World of Warcraft ...



Ramin Djawadi, Mc Solaar, Red Hot Chili Peppers, Ratatat, Metallica ...



Terry Goodkind
Joseph Delaney

DUT Informatique

Année Spéciale Université de Lorraine (METZ)

- Programmation
- Gestion de projet

2015

Licence Pro Jeux Vidéo

Université PARIS 13

- Game concept
- Level design
- Rational design

2017

QA Testeur

Spiders-Games (PARIS)

GreedFall : rpg dans un univers baroque et fantastique

- Gestion de la base Mantis du projet
- Débuggage sur l'éditeur de l'entreprise

2018 Avril à Septembre

2013

Prépa école d'ingénieur

ESSTIN (NANCY)

- Mathématiques
- Conception assistée par ordinateur

2016

Licence Informatique

Université de Lorraine (METZ)

- Algorithmique
- Logique

2018 Janvier à Mars

Game designer & développeur

Projet de fin d'études

Création du jeu *Dathak* : metroidvania avec une mécanique de jeu originale

- Conception du game design
- Développement en C# sous Unity

2018 Depuis Décembre

Game designer & développeur gameplay

Indépendant

Création d'un jeu indépendant avec deux camarades de promotion

- Conception du game design
- Développement des mécaniques de jeu en C# sous Unity

