

Benjamin Peltier

Game designer

benjaminpeltier.com

contact@benjaminpeltier.com

+33(0)6 13 55 68 86

23 ans

FORMATIONS

2017 - 2018

Licence Pro Jeux Vidéo

Université PARIS 13

- Game concept
- Level design
- Rational design

2016 - 2017

Licence Informatique

Université de Lorraine (METZ)

- Algorithmique
- Logique

2015 - 2016

DUT Informatique - Année Spéciale

Université de Lorraine (METZ)

- Programmation
- Gestion de projet

2013-2015

Prépa école d'ingénieur

ESSTIN (NANCY)

- Mathématiques
- Conception assistée par ordinateur

COMPÉTENCES

Photoshop InDesign Illustrator



UNITY



UE 4



C#



WEB



ANGLAIS



830 (2015)

Bon niveau lu, écrit et parlé

LOISIRS



Witcher, Dark Souls, Diablo,
Divinity Original Sin, Battlerite,
World of Warcraft ...



Ramin Djawadi, Mc Solaar,
Red Hot Chili Peppers, Ratatat,
Metallica ...



Terry Goodkind
Joseph Delaney

EXPÉRIENCES

Depuis Décembre 2018

Game designer & développeur

Indépendant

Création d'un jeu indépendant avec deux camarades de promotion

- Conception du game design
- Développement des mécaniques de jeu en C# sous Unity

Avril à Septembre 2018

QA Testeur

SPIDERS-GAMES (PARIS)

GreedFall : rpg dans un univers baroque et fantastique

- Gestion de la base Mantis du projet
- Débuggage sur l'éditeur de l'entreprise

Janvier à Mars 2018

Game designer et développeur

PROJET DE FIN D'ÉTUDES

Création du jeu *Dathak* : metroïdvania avec une mécanique de jeu originale

- Conception du game design
- Développement en C# sous Unity

GlobalGameJam METZ 2019 *Burnout*

UrbanJam PARIS 2018 *Dacruz AR*

UniJam PARIS 2017 *Chromanima*

BBQ GameJam METZ 2016 *PizzaYolo*