

Benjamin Peltier

Game/Level designer

benjaminpeltier.com

contact@benjaminpeltier.com

+33(0)6 13 55 68 86

23 ans

FORMATIONS

2017 - 2018

Licence Pro Jeux Vidéo

Université PARIS 13

- Game concept
- Level design
- Rational design

2016 - 2017

Licence Informatique

Université de Lorraine (METZ)

- Algorithmique
- Logique

2015 - 2016

DUT Informatique - Année Spéciale

Université de Lorraine (METZ)

- Programmation
- Gestion de projet

2013-2015

Prépa école d'ingénieur

ESSTIN (NANCY)

- Mathématiques
- Conception assistée par ordinateur

COMPÉTENCES

Photoshop InDesign Illustrator



UNITY



UE 4



C#



WEB



ANGLAIS



830 (2015)

Bon niveau lu, écrit et parlé

LOISIRS



Witcher, Dark Souls, Diablo 3,
Divinity Original Sin, Battlerite,
World of Warcraft ...



Ramin Djawadi, Mc Solaar,
Red Hot Chili Peppers, Ratatat,
Metallica ...



Terry Goodkind
Joseph Delaney

EXPÉRIENCES

Actuellement

QA Testeur

SPIDERS-GAMES (PARIS)

GreedFall : rpg dans un univers baroque et fantastique

- Gestion de la base Mantis du projet
- Débuggage sur l'éditeur de l'entreprise

Janvier à Mars 2018

Game designer et développeur

PROJET DE FIN D'ÉTUDES

Création du jeu *Dathak* : metroidvania avec une mécanique de hack originale

- Conception du game design
- Développement en C# sous Unity.

2016

Développeur

EZNOV (METZ)

Développement IHM (Windows App embarquée)

- Découverte du C# et du .NET.
- Familiarisation avec les drones et leurs composants.
- Initiation à l'impression 3D.

UrbanJam

PARIS

2018

Dacruz AR

UniJam

PARIS

2017

Chromanima

BBQ GameJam

METZ

2016

PizzaYolo