

# Benjamin Peltier

## Game/Level designer

[benjaminpeltier.com](http://benjaminpeltier.com)

[contact@benjaminpeltier.com](mailto:contact@benjaminpeltier.com)

+33(0)6 13 55 68 86

22 ans

## FORMATIONS

2017 - 2018

### Licence Pro Jeux Vidéo

Université PARIS 13

- Game concept
- Level design
- Rational design

2016 - 2017

### Licence Informatique

Université de Lorraine (METZ)

- Algorithmique
- Logique

2015 - 2016

### DUT Informatique - Année Spéciale

Université de Lorraine (METZ)

- Programmation
- Gestion de projet

2013-2015

### Prépa école d'ingénieur

ESSTIN (NANCY)

- Mathématiques
- Conception assistée par ordinateur

## COMPÉTENCES

Photoshop InDesign Illustrator



UNITY



UE 4



C#



WEB



ANGLAIS



830 (2015)

Bon niveau lu, écrit et parlé

## LOISIRS



Witcher, Dark Souls, Diablo 3,  
Divinity Original Sin, Battlerite,  
World of Warcraft ...



Ramin Djawadi, Mc Solaar,  
Red Hot Chili Peppers, Ratatat,  
Metallica ...



Terry Goodkind  
Joseph Delaney

## EXPÉRIENCES

Actuellement

### QA Testeur

SPIDERS-GAMES (PARIS)

*GreedFall* : rpg dans un univers baroque et fantastique

- Gestion de la base Mantis du projet
- Débuggage sur l'éditeur de l'entreprise

Janvier à Mars 2018

### Game designer et développeur

PROJET DE FIN D'ÉTUDES

Création du jeu *Dathak* : metroidvania avec une mécanique de hack originale

- Conception du game design
- Développement en C# sous Unity.

2016

### Développeur

EZNOV (METZ)

Développement IHM (Windows App embarquée)

- Découverte du C# et du .NET.
- Familiarisation avec les drones et leurs composants.
- Initiation à l'impression 3D.

UrbanJam

PARIS

2018

*Dacruz AR*

UniJam

PARIS

2017

*Chromanima*

BBQ GameJam

METZ

2016

*PizzaYolo*