

Benjamin Peltier

Game/Level designer

benjaminpeltier.com

contact@benjaminpeltier.com

+33(0)6 13 55 68 86

22 ans

FORMATIONS

2017 - 2018

Licence Pro Jeux Vidéo

Université PARIS 13

- Game concept
- Level design
- Rational design

2016 - 2017

Licence Informatique

Université de Lorraine (METZ)

- Programmation
- Algorithmique
- Logique

2015 - 2016

DUT Informatique - Année Spéciale

Université de Lorraine (METZ)

- Programmation
- Gestion de projet
- Réseau

EXPÉRIENCES

Novembre 2017

Game/Level designer, intégrateur

TÉLÉCOM PARIS SUD - UNIJAM 2017

Création du jeu *Chromanima* avec une équipe de 6 personnes. Participation au choix de game design, prototypage de level design et intégration dans Unity.

Septembre 2016

Game designer et développeur

METZ - GAMEJAM 2016

Création du jeu *PizzaYolo* avec une équipe de 6 personnes. Prise de décision de gameplay et développement en C# sous Unity.

2016

Développeur

EZNOV (METZ)

Réalisation d'application Windows (développement IHM) pour le drone EZ|MANTA. Découverte du C# et du .NET. Familiarisation avec les drones et leurs composants. Initiation à l'impression 3D.

COMPÉTENCES

Photoshop InDesign Illustrator



UNITY



UE 4



C#



WEB



ANGLAIS



830 (2015)

Bon niveau lu, écrit et parlé

LOISIRS



Witcher, Dark Souls,
World of Warcraft, Battlerite,
Divinity Original Sin ...



The Rolling Stones, Rataat,
Red Hot Chili Peppers,
Mc Solaar ...



Terry Goodkind
Joseph Delaney